

# ねこツボ揃え!

プレイ人数 2～4人  
プレイ時間 20～45分  
対称年齢 8歳以上

## ■内容物



カード (小) ×49

カード (大) ねこ巡回カード×6  
にゃんばーシート×4  
サマリー表×4

黒猫シート  
猫マーカ―  
木製ダイス  
説明書 (本紙) 各×1



マタタピカード  
5枚



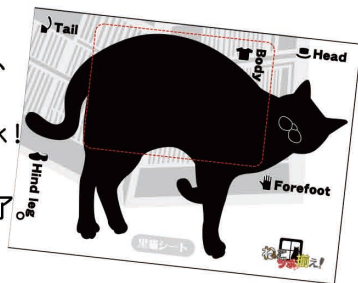
ねこツボカード  
24種



にゃんコスカード  
4色5箇所

## ●ゲームの目的

ねこツボコンボ  
猫の此処が良い!!!を横並びで揃えて、  
黒猫に押し服を装着させちゃおう!  
揃ったツボで猫のご機嫌箇所をCheck!  
1箇所だけにゃんコスできるよ。  
全身5箇所へにゃんコスが着いたら終了。



にゃんコス  
装着した押し服&マタタピを計算して、  
黒猫のご機嫌を1番稼いだ人が勝者です。  
さあこのゲームの黒猫は、どんなにゃんコス  
姿になるのかな?

## ●ゲームの進め方

1. 準備のセット①②を確認し、代表者一人がダイスを振る。
2. ダイスの出目に合わせ、にゃんばーシート内のカード配置が決定。※1
3. 更にダイスの出目の数だけ猫マーカ―を足跡方向に進め、誰のにゃんばーシートが対象かも決定。
4. セット①の公開カードから、上記 2.&3. に配置したいカードを全員で一斉に指差す。※2  
複数の人が選んだカードは破棄。  
1人だけで選んだカードのみ、にゃんばーシートへ配置。
5. にゃんばーシートの3箇所が埋まったら ねこツボ Check!

## <ねこツボ Check !>

揃ったねこツボ (アイコン) に対応したご機嫌箇所★印から  
1箇所選んでにゃんコスカードを黒猫に着ける。※3

同時にねこツボが揃った人がいた場合、着けたいにゃんコス  
カードを一斉開示。1人だけが出した箇所ににゃんコスカード  
のみ着けることができる。※4

## サマリー表

	Tail	Hind leg	Body	Forefoot	Head
ねこツボ (爪)				★	★
ねこツボ (足)	★	★			
ねこツボ (顔)			★	★	★
ねこツボ (体)	★	★	★		

6. ねこツボ Check! した人は、にゃんコスを着けられなかった場合も含め、自分のにゃんばーシート上の全カードを破棄。
7. 黒猫の全身5箇所へ、にゃんコスカードが着けられるまで  
1.～6. を繰り返してご機嫌ポイントの高い人が勝利。※5

※1 奇数は3箇所から選べる。また出目位置にカード配置済みの場合は、上書きされる。

※2 マタタピカードは ねこツボ/にゃんコス/獲得点 どれかに使用可能。使い方は裏面のマタタピカードの使い方参照。

※3 複数のねこツボが揃っていた場合、全てのご機嫌箇所から選択可能。

※4 着けられなかったにゃんコスカードは自分の手元に戻る。

※5 山札が不足したら、破棄したカードや上書きされているカードをリシャッフルして山札下に戻す。



## ご機嫌ポイントの計算

黒猫のご機嫌を上手に獲得したポイントにゃ。  
以下で計算するにゃ。



黒猫が1番上に装着している  
にゃんコスカード1枚につき  
5点

重ね着で見えない装着済み  
にゃんコスカード1枚につき  
3点

手元に残ったマタタピカード1枚につき  
2点

## ●準備

黒猫シートを中央に置く。

サマリー表、にゃんばーシート、にゃんコスカード1セットを配る。

ねこツボカードとマタタピカードを混ぜてシャッフルし山札にする。

ねこ巡回カードを好きな順番で放射線状に並べ、  
スタート★に猫マーカ―を置く。



山札からプレイ人数+1枚を場に公開する (セット①)。

にゃんばーシートにカードが1枚も配置されていない場合、山札  
から1枚にゃんばーシートに配置する (セット②)。

ねこ巡回カードの内容

猫マーカーが移動する 猫がよくいる場所にゃ。  
誰のにゃんばーシートに配置するか指示してるにゃ。

窓 自分のにゃんばーシートに配置。

ごはん 隣にいる人のにゃんばーシートに配置。  
※出目奇数の配置は、カードを配置する人が選べる。

段ボール 通常通りセット①のカードを一齐に指し合い、複数の人  
が選んだカードを破棄。1人だけで選んだカードに、プ  
レイ人数に足りない枚数を山札から追加。  
全員でジャンケンし勝った人から1枚ずつ選んで、自分  
のにゃんばーシートに配置する。

ねこツボの揃え方!



同じツボを横並びに揃えると「コンボ」にゃ。  
黒猫のご機嫌が良い箇所が判るにゃ。  
揃ったコンボの数によって、重ね着可能かも決まるにゃ。

3combo <3コンボ>  
対応する箇所に、にゃんコスが着けられていても重ね  
着出来る。先着のにゃんコスカードの上に重ねて置く。

2combo <2コンボ>  
対応する箇所がにゃんコス未装着時に限り、着けられ  
る。重ね置き不可。

マタタビカードの使い方

マタタビを入手すれば、ゲームが有利ににゃるかもにゃ

使用方法 1: 好きな「ねこツボカード」として使用。

公開カードから獲得した直後のみ、にゃんばーシートに  
ねこツボとして配置することが出来る。  
ねこツボ Check! 時、パーツ 1 種・柄 1 種・外にゃん・ウチにゃんから  
1つを指定して使用可能。  
ねこツボ Check! 後は、他のカード同様に破棄される。

使用方法 2: 最強の「にゃんコスカード」として使用。

公開カードから獲得後、にゃんコスカードに混ぜて  
使用出来る。ねこツボが同時に揃った時ににゃん  
コスカードとして一齐開示すると、他の全カードを退け、退けたカ  
ードと同じ箇所ににゃんコスを 1 枚黒猫に着けられる。  
使用後マタタビカードは破棄される。  
※相手が出した箇所が全て装着済みの場合、なにも着けられない。  
※コンボ数は自分で揃えた数で判定する。2 コンボ時は重ね着不可。  
※マタタビカードが複数開示された場合は相殺され破棄。残ったカード  
だけでにゃんコス確認になる。

使用方法 3: 確保し「ご機嫌ポイント」として使用。+2点

黒猫全5箇所へにゃんコスが着けられた後、上記1、2で使用せ  
ず手元に残っていると 1 枚につき2点になる。



にゃんコス: 探偵



にゃんコス: 魔女



にゃんコス: 海賊



にゃんコス: 天使